

Dewy's Adventure: Wasser marsch!

Konamis neuer Wii™ Titel: Ein heldenhafter Wassertropfen, Macht über die Elemente und eine voll interaktive 3D-Welt

Konami Digital Entertainment GmbH zeigt auf der diesjährigen Games Convention in Leipzig mit Dewy's Adventure seinen jüngsten Titel für Wii. Das Spiel stammt vom gleichen Producer, der auch schon hinter dem viel gelobten Eledees stand, und erscheint im Oktober 2007.

Dewy's Adventure ist ein speziell für Wii entwickelter Titel und nutzt die Wii-Remote zur Kontrolle der Natur-Gewalten: Mit Hilfe des Controllers neigen und kippen die Spieler den Erdboden in der Spielwelt und helfen auf diese Weise einem kleinen Tropfen Wasser – dem Titel gebenden Dewy –, sein Zuhause vor einer geheimnisvollen, dunklen Macht zu retten. Der Titel spielt in einer Welt, in der unter der aufmerksamen Wacht des Baumes der Sieben Farben Jahrhunderte lang Frieden und Wohlstand herrschte. Doch nun sind kostbares Wasser und grüne Wälder verschwunden.

Der bösertige Don Hedron hat die Macht über den Baum der Sieben Farben übernommen und die Welt in einen dunklen Ort verwandelt, der unter dem Schwarzen Wasser begraben liegt. Mit letzter Kraft schuf der Baum einen kleinen Wassertropfen namens Dewy und verlieh diesem die Kraft der Elemente. Auf ihm ruht nun alle Hoffnung, die Welt vom Schwarzen Wasser zu befreien und den Frieden wieder herzustellen.

Mit Hilfe der Wii-Remote bahnen die Spieler Dewy seinen Weg durch sieben thematisch unterschiedlich gestaltete Areale, darunter „Groovy Grassland“, „Icy Island“ und „Restless Ruins“. Dewy's Adventure gibt den Spielern die totale Kontrolle über die Spielwelt und deren Natur-Gewalten, während sie versuchen, das feindliche Schwarze Wasser zu bezwingen. Indem sie den Controller neigen, erschaffen und verändern sie Steigungen und Gefälle auf der Erdoberfläche. Jetzt geht es darum, Dewy so präzise wie möglich zu verschiedenen Punkten zu manövrieren, die Umgebung zu kippen und auf diese Weise die verschiedensten Aufgaben zu lösen. Während Dewy normalerweise die Form und Konsistenz eines Wassertropfens hat, kann er bei Bedarf auch die Temperatur seiner unmittelbaren Umgebung verändern und Eis oder Wasserdampf erzeugen. Diese Fähigkeit ist äußerst hilfreich, um verschiedener Teile der Spielwelt einzufrieren oder zu erhitzen und so Rätsel zu lösen oder die vielen Gegner im Spiel zu überwältigen.

Die Spieler nutzen die drei verschiedenen Eigenschaften des Wassertropfens sowie seine

Fähigkeit, die Landschaft mit Abhängen und Steigungen zu versehen, und werden gleichzeitig Zeuge einer spannenden Story. Dewy's unterschiedliche Formen und Fertigkeiten werden herbeigeführt, indem die Spieler besondere Bewegungen mit der Wii-Remote durchführen: Ein Schütteln führt zu einem Erdbeben, und ein Winken verursacht einen Sturm. Auch das Erzeugen von Regenwolken ist möglich, in deren Gefolge heftige Blitze niedergehen. Diese unterschiedlichen Fähigkeiten kommen vor allem in Abhängigkeit vom jeweiligen grafischen Thema des Levels zum Einsatz. Jedes dieser sieben Areale ist zudem in weitere, kleinere Abschnitte unterteilt und mündet im Kampf mit einem „Boss“-Gegner.

In Ergänzung zum Story Modus bietet Dewy's Adventure einen Mehrspieler-Modus für bis zu vier Spieler sowie einen Editor zum Entwerfen eigener Areale. Diese neuen Spielabschnitte können an Freunde verschickt oder mit anderen Dewy Fans über WiiConnect24 getauscht werden.

Dewy's Adventure erscheint für Wii™ im Oktober 2007.